

Regulamin Gry Miejskiej "Kto pierwszy ten gorszy"

I. Postanowienia ogólne

1. Gra miejska "Kto pierwszy ten gorszy" (dalej „Gra”) organizowana jest przez Stowarzyszenie Przed Siebie z siedzibą w Gliwicach przy ul. Studziennej 6, KRS: 0000510144, NIP: 6312653471 (dalej „Organizator”) na terenie miasta Gliwice.
2. Gra miejska organizowana jest z okazji 5 urodzin Stowarzyszenia Przed Siebie. Celem głównym Gry jest promowanie spędzania wolnego czasu w sposób kreatywny i aktywny. Ponadto, gra miejska jest okazją do podziękowania dotychczasowym partnerom Stowarzyszenia Przed Siebie
3. Przez organizację Gry rozumie się przygotowanie Punktów Gry na terenie Gliwic oraz wszystkie inne czynności zmierzające do prawidłowego jej przebiegu.

II. Uczestnicy

1. Gra przeznaczona jest dla wszystkich chętnych w każdym wieku, którzy lubią dobrą zabawę i ruch na świeżym powietrzu.
2. Warunkiem uczestnictwa w Grze jest rejestracja Zespołu liczącego od 1 do 3 osób (Zespół w skład którego wchodzi rodzice z dziećmi poniżej 16 lat może liczyć maksymalnie do 5 osób). Organizator zaleca Zespoły minimum 2 osobowe.
3. Członkiem każdego z Zespołów musi być przynajmniej jedna osoba pełnoletnia. Za zgodą Organizatora zespół może składać się z osób niepełnoletnich, w takim wypadku wszyscy członkowie zespołu muszą mieć ukończone co najmniej 16 lat.
4. Rejestracji dokonać można w dniach od 23 kwietnia do 18 maja 2019 roku wyłącznie poprzez kompletne i poprawne wypełnienie odpowiedniego formularza zgłoszeniowego znajdującego się na stronie internetowej <http://www.przed siebie.org>.
5. Liczba Zespołów mogących brać udział w Grze jest ograniczona do 15 zespołów. Decyduje kolejność rejestracji.
6. Każdy Zespół po weryfikacji zgodności zgłoszenia z Regulaminem Gry otrzyma potwierdzenie przyjęcia zgłoszenia, a następnie informacje niezbędne do rozpoczęcia Gry. Zgłoszenie jest ważne, jeżeli Zespół otrzymał potwierdzenie w formie e-mail.
7. Udział w Grze jest bezpłatny.
8. W Grze mogą brać udział osoby fizyczne, z wyłączeniem członków Organizatora i Współorganizatora oraz innych osób, które brały udział w organizowaniu Gry.
9. Wszystkie osoby niepełnoletnie muszą posiadać pisemną zgodę rodziców/prawnych opiekunów na udział w Grze. Zgodę należy dostarczyć do Organizatora przed rozpoczęciem Gry. Niepełnoletni Uczestnik, który nie przekaze pisemnej zgody rodziców, nie zostanie dopuszczony do udziału w Grze.

10. Gra toczy się w przestrzeni publicznej, w której ruch miejski nie został wyłączony dla celów Gry. Uczestnicy poruszają się po mieście na własną odpowiedzialność. Trasa Gry została zaplanowana do przebycia pieszo, jednakże Organizator nie wyklucza możliwości użycia przez Uczestników dowolnych środków transportu na ich ryzyko i odpowiedzialność. Uczestnicy zobowiązani są do zachowania szczególnej ostrożności oraz biorą na siebie pełną odpowiedzialność cywilnoprawną podczas trwania Gry.
11. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za działania i zachowania Uczestników a w szczególności za działania niezgodne z obowiązującym prawem i ogólnie przyjętymi zasadami współżycia społecznego.
12. Uczestnik powinien być w dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym udział w Grze. Organizator nie zapewnia opieki medycznej Uczestnikom ani ubezpieczenia od następstw nieszczęśliwych wypadków.
13. Organizator może nie wyrazić zgody na start Uczestnika w Grze jeśli zachodzi prawdopodobieństwo, iż ten jest pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających.
14. Poprzez zgłoszenie swojego udziału w Grze Uczestnik wyraża zgodę na:
 - a) wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w Regulaminie Gry;
 - b) przetwarzanie przez Organizatora danych osobowych Uczestnika w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry (zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych (Dz. U. 2014 poz.1182);
 - c) opublikowanie w mediach patronackich oraz stronie internetowej Organizatora wizerunku uczestnika, a także imienia i nazwiska Uczestnika w przypadku, gdy ten otrzyma nagrodę.
15. Zgłaszając udział w Grze i biorąc w niej udział, Uczestnik Gry, lub jego rodzic bądź opiekun prawny w przypadku osób niepełnoletnich, podporządkowuje się postanowieniom Regulaminu Gry i akceptację jego treść.

III. Zasady i przebieg Gry

1. Gra Miejska rozpocznie się 25 maja ok. godz. 10.00 w centrum Gliwic. Przewidywany czas na wykonanie zadań w ramach Gry to ok. 4h. Każdy zespół wykonuje zadania we własnym tempie. Gra skończy się najpóźniej do godziny 14.30.
2. Do dnia 22 maja 2019r. do godz. 20.00 każdy Zespół otrzyma na podany w zgłoszeniu adres e-mail informacje niezbędne podczas Gry, szczegółowe zasady Gry i dane dotyczące miejsca rozpoczęcia Gry. Organizatorzy zalecają dokładne zapoznanie się z tymi informacjami.
3. Gra polega na odnalezieniu w przestrzeni miejskiej Punktów Gry (zwane dalej PG), oznaczonych na Karcie Gry (zwane dalej KG), na których będą obecni Agenci. Na każdym PG Zespół otrzyma od Agenta zadanie bądź zadania do rozwiązania.
4. Podczas Gry Zespoły będą wykonywać zadania, otrzymywać rekwizyty i wskazówki. Za zaliczenie poszczególnych PG, Zespół otrzyma punkty. Wygrywa Zespół, który

zdobędzie najwięcej punktów. Informacja dotycząca szczegółowych zasad punktacji będzie zawarta w KG.

5. Celem zebrania jak największej liczby punktów, Uczestnicy powinni przejść całą trasę Gry, wykonać wszystkie zadania oraz zdobyć rekwizyty niezbędne do zakończenia Gry. Szczegóły realizacji tych zadań zostaną podane uczestnikom Gry w KG.
6. KG będą wydawane w dniu odbywania się Gry.
7. O kolejności wykonywania zadań w poszczególnych PG decyduje kolejność przybycia Zespołu na ten PG.
8. Członkowie Zespołu muszą poruszać się razem. W każdym punkcie Gry liczba graczy w Zespole będzie weryfikowana z liczbą graczy zgłoszoną w formularzu rejestracyjnym. W razie niezgodności Zespół może zostać zdyskwalifikowany.
9. W przypadku naruszenia przez Uczestnika lub Zespół niniejszego regulaminu, złamania zasad fair play, utrudniania gry innym Uczestnikom bądź niszczenia wskazówek, w dowolnym momencie Gry Organizatorzy mają prawo odebrania członkom Zespołu KG i wykluczenia ich z Gry. Decyzja Organizatora w tej kwestii jest ostateczna.

IV. Zwycięzcy i Nagrody

1. Zwycięzcy Gry zostaną wyłonieni bezpośrednio po jej zakończeniu. Zespoły, które do czasu wyznaczonego w KG nie zgłoszą się w wyznaczonym miejscu rozstrzygnięcia Gry, nie będą brane pod uwagę w procesie wyłaniania zwycięzców.
2. Zwycięzcy Gry zostaną wyłonieni po podliczeniu wszystkich punktów, które otrzymali wykonując zadania w poszczególnych PG. Zwycięzcą Gry zostanie Zespół, który zajmie 5 miejsce. W przypadku, gdy dwa lub więcej Zespołów otrzyma równą liczbę punktów przystąpią one do dodatkowego zadania rozstrzygającego, które w ostateczny sposób wyłoni zwycięzców.

V. Postanowienia końcowe

1. Regulamin znajduje się do wglądu na stronie internetowej Organizatora.
2. Uczestnicy wyrażają zgodę i upoważniają Organizatora do przetwarzania danych osobowych wyłącznie dla celów organizacji i przeprowadzenia Gry oraz wydania przyznanych Nagród, zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych (Dz. U. 2014 poz.1182). Uczestnicy podają dane dobrowolnie oraz mają prawo dostępu do nich i ich poprawiania, z zastrzeżeniem, że odmowa podania danych może uniemożliwić wydanie oraz realizację Nagród.
3. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry Miejskiej, nieprzewidzianych niniejszym Regulaminem, a także w zakresie interpretacji niniejszego Regulaminu, głos rozstrzygający należy do Organizatora.

4. Organizator zastrzega sobie prawo przesunięcia terminu, przedłużenia lub przerwania Gry z ważnych przyczyn i okoliczności za które Organizator nie ponosi odpowiedzialności, a które uniemożliwiają prawidłowy przebieg Gry.
5. Organizator zastrzega prawo wprowadzenia zmian z regulaminie.